Feição	Código	Descrição dos elementos espaciais	Geometria	Tabela	Atributo Gráfico			Repres. Gráfica TBCD	Representação Cartográfica
					–	Aquis.	TBCD		
300_HABIT_ISOL_POVO_INDIG_NREP	035010	Habitação isolada de povo indígena (oca) não representável em escala	Célula	Indigena	Lv	47	1		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	124	124		
300A_HABIT_ISOL_POVO_INDIG_REP	033020	Habitação isolada de povo indígena representável em escala	Área	Indigena	Lv	47	2		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	125	125		
301_HABIT_COL_POVO_INDIG_NREP	035030	Habitação coletiva de povo indígena não representável em escala	Célula	Indigena	Lv	47	3		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	126	126		
301A_HABIT_COL_POVO_INDIG_REP	033040	Habitação coletiva de povo indígena representável em escala	Área	Indigena	Lv	47	4		
					Lc	1	1		
					Wt	1	1		
					Co	127	127		
302_EDIFICACAO_NREP	035050	Edificação não representável em escala (que não exceda 0,5 mm x 0,5 mm)	Célula	Edific	Lv	46	5		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	128	128		
303_EDIFICACAO_REP	033060	Edificação representável em escala (que exceda de 0,5mm x 0,5mm)	Área	Edific	Lv	46	6		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	129	129		
304_EDIF_PUB_NREP	035070	Edificação pública (prefeitura, quartel, justiça), não representável em escala	Célula	Edif_Publ	Lv	46	7		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	130	130		
305_EDIF_PUB_REP	033080	Edificação pública (prefeitura, quartel, justiça), representável em escala	Área	Edif_Publ	Lv	46	8		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	131	131		
306_IGREJA_TEMPLO_NREP	035090	Igreja ou templo não representável em escala com qualquer número de torres (que não exceda de 0,6 x 0,6mm)	Célula	Religiao	Lv	46	9		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	132	132		
307_IGREJA_TEMPLO_REP	033100	Igreja ou templo representável em escala com qualquer número de torres (que exceda de 0,6mm x 0,6mm)	Área	Religiao	Lv	46	10		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	133	133		
308_RUINAS_NREP	035110	Ruínas não representáveis em escala (que não exceda de 0,5 x 0,5mm)	Célula	Ruinas	Lv	46	11		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		Ruína
					Co	134	134		
309_RUINAS_REP	033120	Ruínas representáveis em escala (que exceda de 0,5 x 0,5mm)	Área	Ruinas	Lv	46	12		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		Ruína
					Co	135	135		
310_AREA_DESTRUIDA	033130	Área destruída ou abandonada	Área	Ruinas	Lv	46	13		
					Lc	2	2		
					Wt	1	1		
					Co	136	136		
311_ESTR_SEMELHANTE_EDIF_NREP	035140	Estrutura semelhante a edificação não representável em escala	Célula	Edific	Lv	46	14		
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	137	137		
312_ESTR_SEMELHANTE_EDIF_REP	033150	Estrutura semelhante a edificação representável em escala	Área	Edific	Lv	46	15		
					Lc	0	0		
					Wt	2	2		
					Co	138	138		

Feição	Código	Descrição dos elementos espaciais	Geometria	Tabela	Atributo Gráfico			Repres. Gráfica TBCD	Representação Cartográfica
					–	Aquis.	TBCD		
313_PISTA_ COMPETICAO_ REP	032160	Pista de Competição representável em escala (Legendar conforme o caso)	Linha	Recreac	Lv	42	16		
					Lc	2	2		
					Wt	1	1		
					Co	139	139		
314_CAMPO_ FUTEBOL	033170	Campo de futebol ou quadra de esportes	Área	Recreac	Lv	42	17		Campo de futebol
					Lc	5	5		
					Wt	2	2		
					Co	140	140		
315_ESTAD_GINA SIO_ARQ_TRIBU NA	033180	Estádio, ginásio, arquibancada, escadaria ou tribuna de praça de esportes ou hipódromo	Área	Recreac	Lv	42	18		Ginásio Estádio
					Lc	4	4		
					Wt	1	1		
					Co	141	141		
316_AREA_LAZER _PRC_ESPOR_ PQ_DIV	033190	Área de lazer (hipódromo, praça de esportes, parque de diversão e etc)	Área	Recreac	Lv	42	19		Praça de esportes
					Lc	4	4		
					Wt	1	1		
					Co	142	142		
317_MERCADO_ OU_FEIRA	033200	Mercado ou feira (Legendar conforme o caso)	Área	Set_Terc	Lv	42	20		Mercado
					Lc	2	2		
					Wt	1	1		
					Co	143	143		
318_CAMPO_DE_ TIRO	033210	Campo de tiro	Área	Cp_Tiro	Lv	42	21		Campo de tiro
					Lc	2	2		
					Wt	1	1		
					Co	144	144		
319_CEMIT_NREP_ TUMULO_CRUZ	035220	Cemitério não representável em escala, túmulo, cruzeiro ou imagem (Legendar conforme o caso)	Célula	Cemiter	Lv	46	22	†	† Cemitério
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	145	145		
320_CEMITERIO_ REP	033230	Cemitério representável em escala	Área	Cemiter	Lv	46	23		Cem
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	146	146		
321_PISCINA	033240	Piscina	Área	E_Tanque	Lv	22	24		Piscina
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	147	147		
322_CISTERNA	033250	Cisterna (depósito de água) com limites artificiais de alvenaria	Área	E_Tanque	Lv	22	25		Cisterna
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	148	148		
323_OBJ_VISIVEL_ GRANDE_DIST	035260	Objeto visível a grande distância (Legendar conforme o caso)	Célula	OVGD	Lv	46	26	⊙	⊙ Chaminé
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	149	149		
324_OBJ_VISIVEL_ GDIST_EDIF_ TOPO	035270	Objeto visível a grande distância sobre edifcação (Legendar conforme o caso)	Célula	OVGD	Lv	46	27		Chaminé
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	150	150		
325_ESTACAO_ METEOROLOGI CA	035280	Estação meteorológica	Célula	Est_Med	Lv	46	28		Estação DF 010
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	151	151		
326_ESTACAO_ MAREGRAF_ LINIMETRICA	035290	Estação maregráfica/linimétrica (Legendar conforme o caso)	Célula	Est_Med	Lv	46	29		Marégrafo
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	152	152		
327_FAROL_OU _FAROLETE	035300	Farol ou farolete (Legendar conforme o caso)	Célula	Farol	Lv	23	30		Farol Santa Marta
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	153	153		

Feição	Código		Geometria	Tabela	Atributo Gráfico			Repres. Gráfica TBCD	Representação Cartográfica
					–	Aquis.	TBCD		
328_MOINHO_VENTO	035310	Moinho de vento	Célula	Moinho	Lv	46	31	⊙	⊙
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	154	154		
329_MOINHO_AGUA	035320	Moinho de água	Célula	Moinho	Lv	46	32	⛭	⛭
					Lc	0	0		
					Wt	1	1		
					Co	155	155		